

**REBUSY W KOLEJNOŚCI NA KOLEJNYCH STRONACH REBUS I
ROZWIĄZANIE, DOBREJ ZABAWY!
DJ**

REBUS 01



REBUS 01 – ROZWIĄZANIE

Jeden zestaw rysunków podzielonych plusami to jedno słowo. W tym wypadku:
Ile+głów+miał+smok+z+przepowiedni+Nieśmiertelnych.

Trzy.

REBUS 02

- Dobrze, że jesteś przyjacielu – Varys podał Ci puchar najlepszego dornijskiego wina. – Mam dla ciebie bardzo ciekawą propozycję – uśmiechnął się tajemniczo i postawił na stoliku pozłocaną, drewnianą skrzynkę. – Nie ma jednak nic za darmo. Zanim będziesz mógł dostąpić pewnego zaszczytu, będziesz musiał odgadnąć dlaczego cię tu zaprosiłem i co znajduje się w tej niedużej skrzynce. W rozwiązaniu zagadki pomogą ci trzy postacie. Usiądź – eunuch wskazał obity czerwonym sukniem fotel.
 - Zaproszę teraz kilku przyjaciół, których podpowiedzi pomogą ci poznać tożsamość trójki tajemniczych postaci, o których przed chwilą wspomniałem. Gotowy, oto pierwsze wskazówki – eunuch klasnął w dłoń i do komnaty weszła trójka znanych ci postaci, Balon Swann, Maester Pycelle i Tommen Baratheon.
 - Mama mówi, że nie mam dłużyć w nosie bo skończę jak on – zaczął maec.
 - Oprócz balwierstwa ma także inne talenty – kwaśno uśmiechnął się maester.
 - Nie wszyscy gwardziści za nim przepadają – dodał Swann.
 - Czy znasz już imię pierwszej postaci? Tak? Doskonale – ucieszył się eunuch po wyjściu pierwszej trójki. – Teraz czas na kolejną łamigłówkę i kolejnych gości. Panowie, zapraszam – zawołał, a do komnaty weszli Roose Bolton, Holster Tully i Wielki Septon.
 - Oboje mieliśmy chwilę słabości – chytrze uśmiechnął się lord Dreadfort.
 - Zawsze był drugi na mojej liście – Tully wzruszył ramionami.
 - Rzadko widywałem go w Wielkim Sepcie! – mruknął na koniec gruby septon.
 - Po twojej minie widzę, że masz także drugie nazwisko – wyraźnie ucieszył się Varys pożegnawszy gości. - Czas na ostatnią z trzech zagadek.
- Tym razem eunuch zaprosił do pokoju Gendry'ego, Petyra Baelisha i opasłego kaprawego człowieczka, którego Varys przedstawił jako Mord.
- Gdzie on był, tam ja byłem pierwszy – uśmiechnął się chytrze skarbnik królewski.
 - Wykazywał niezdrowe zainteresowanie młodymi chłopcami – dopowiedział Gendry.
 - Lęku wysokości raczej nie miał – zakończył Mord.
 - Dobrze – westchnął Varys, gdy ponownie zostaliście w komnacie sami. - Znasz już trzy imiona. Teraz zastanów się co je łączy. Powinieneś szybko znaleźć odpowiedź, a gdy już ją poznasz to pojmiesz także dlaczego cię tu sprowadziłem, czego się od ciebie oczekuje, jaki zaszczyt cię spotkał i jaki przedmiot znajduje się w tej pięknej szkatułce. Wiesz już? To powiedz to głośno i wyraźnie, a ja otwieram skrzynkę...

REBUS 02 – ROZWIĄZANIE

1 postać - Tyrion

Tommen - Mama mówi, że nie mam dłubać w nosie bo skończę jak on. Tyrion stracił większą część nosa podczas bitwy w Czarnym Nurcie

Pycelle - Oprócz balwierstwa ma także inne talenty – Tyrion obciął kiedyś Pycellowi brodę

Swann - Nie wszyscy gwardziści za nim przepadają – Gwardzista odnosi się do nieudanego Zamchu na

Tyriona przeprowadzonego przez jednego z gwardzistów

2 postać – Ned Stark

Bolton – Oboje mieliśmy chwilę słabości– Oboje mają bękarty o nazwisku Snow

Tully - Zawsze był drugi na mojej liście – Pierwotnie Lord Tully chciał, aby Catelyn wysła za starszego brata Neda, on był dopiero zastępstwem za brata

Septon - Rzadko widywałem go w Wielkim Sepcie! – Ned czcił starych bogów, a nie siedmiu

3 postać – Jon Arryn

Petyr- Gdzie on był, tam ja byłem pierwszy –Bealish zawsze chwalił się, że to on rozdziewiczył Lysę Tully

Gendry - Wykazywał niezdrowe zainteresowanie młodymi chłopcami – Jon poszukiwał bękartów króla, dlatego interesował się Gendrym i innymi dziećmi Roberta

Mord - Lęku wysokości raczej nie miał – Jako pan Orlego Gniazda, jednego z najwyżej położonych zamków w siedmiu królestwach nie mógł cierpieć na takowy lęk.

A co łączy te trzy postacie? Każda z nich pełniła kiedyś funkcję namiestnika królewskiego. A skoro Varys sprowadził cię tu, aby zaoferować Ci funkcję namiestnika to co jest w pudełku?

ŁAŃCUCH NAMIESTNIKA

REBUS 03

Jest noc, pada deszcz. Czarna Betha sunie jak demon po niespokojnym morzu. Po pokładzie płasają się tylko pojedyncze cienie krwiożerczych piratów. Reszta ciśnie się w małej kapitańskiej kajucie, gdzie ich okrutny kapitan właśnie pochyla się nad zaśniedziałą, pokrytą grubą warstwą mułu i glonów skrzyneczką.

- Tylko to znaleźliście?- głos brodatego Davosa grzmi donośniej niż trzaskające na zewnątrz pioruny. Piraci kulą się w sobie na ułamek sekundy.

- Nie, kapitanie. Było jeszcze TO. – Jeden ze stojących najbliżej dowódcy szubrawców podaje mu brudną, zakorkowaną butelkę. – W środku jest list.

- Kolejne wskazówki – burczy niezadowolony Davos, nie kwapiąc się do przejęcia zachwycającego znaleziska. – Która to już? Dziewiąta? Od przeszło dwóch miesięcy uganiamy się za widmem skarbu, a wciąż napotykamy tylko kolejne zagadki, obrazkowe rebusy, mapowe obliczanki i nic! Każde rozwiązanie prowadzi do następnego szyfru, który musimy łamać z bandą idiotów! – Toczy wzrokiem po głupawych wyrazach twarzy swoich piratów.

- Ty! – Wskazuje palcem przerażającego, noszącego okulary podwładnego. – Tak, ty! Czytaj!

Pirat bierze od kamrata oślizgłe naczynie po winie i niezdarnie wydobywa ze środka pergamin.

- Tam jest coś więcej. – Nie czekając na reakcje innych, rozbija szyjkę butelki. Na stół wypadło parę niedużych przedmiotów. Kapitan bierze do ręki najbliższy z nich. Był to prostokątny kawałek nienaturalnie twardego papieru ze starannym malunkiem błazna. W dwóch przeciwległych rogach znaleziska drobnym, zawijającym pismem coś napisano.

- Czytaj! – mówi do okularnika.

Biedak postusznie sięga po kartonik i mrużąc oczy, powoli duka:

- J-o-k-e-r. – Startł dłońią pot z czoła, nieludzko zmęczony.

- Czy mi się wydaje, czy na tym džokerze są krople krwi?

- To mi wygląda na kurzą stopę – ktoś zbliżył inny przedmiocik do świeczki.

- Na dodatek wysuszoną.

- A to? Jakaś mapa? Czekaj! Nie wrywaj mi!

- Dawaj, bo ci flaki wypruję! Tu jest coś napisane... Słowo nad planem całkowicie zamazane. Ale zaraz..Tu jest narysowana tylko jedna ulica! Początek nazwy wytarty, potem...nie wiem, coś z Wczorajszej ulicy.

- Cisza! – krzyk kapitana Davosa przebija się przez gwar podnieconych głosów. – Czytać list!

Witajcie!

Jeśli myślicie, że to już koniec, to się mylicie. Ale koniec jest bliski! W skrzynce spoczywa ostatnia wskazówka (a może skarb? nie pamiętam), lecz żeby ją otworzyć trzeba głośno i wyraźnie powiedzieć hasło, którego nikt spoza pewnej grupy osób znać nie może! A sława ich wielka, jednobarwna i nawiedzona wyprzedza ich o wiele dni. Są jeszcze przedmioty...

Koza

Milknie wyczerpany. Kapitan zerka na łupieżców, uśmiecha się dziwnie i bezceremonialnie wyrzuca resztki butelki przez bulaj, po chwili w jej ślady idzie była zawartość. Piraci podnoszą radosny, skandujący okrzyk. Czy w przeciwieństwie do nich podejmiesz ostateczne wyzwanie i odgadniesz słowny klucz do zamka?

REBUS 03 – ROZWIĄZANIE

Hasło:

DZIELNI KOMPANIONI

(znani też pod nazwą „Krwawi Komedianci”)

Już objaśniam mój tok tworzenia. Jest list, odcięta kurza stopa, karta z Jokerem i mapa, która średnio jest mapą, bo ma tylko jedną ulicę narysowaną.

- 1) Joker – karta przedstawia błazna, a czym innym jest komediant jak nie błaznem, na dodatek poplamiona krwią – od nazwy Krwawi Komedianci
- 2) Kurza stopa – powszechnie wiadomo było, że Krwawi Komedianci bardzo lubili odcinać swoim ofiarom kończyny – stopy, dłonie, ale do zwykłej butelki trudno by było wcisnąć normalnych rozmiarów ludzką kończynę, stąd symboliczna kurza
- 3) Mapa, a raczej rysunek tylko jednej ulicy, do tego z połową nazwy „z Wczorajszej Ulicy”, cóż Dju, jak w niektórych kawałkach twoich zagadek ;> tak i tu wystarczyło wpisać w dziadka Google a od razu znajdzie tytuł filmu „Komedianci z Wczorajszej Ulicy” ☹ (lekkko zainspirowane znajdywaniem tekstu piosenki Kaczmareckiego :P)
- 4) List – jest mowa o pewnej grupie ze złą sławą (jednobarwna – napisać wprost że czerwona/purpurowa/rubinowa/krwawa?), nawiedzona – bytowali w Harrenhall- nawiedzonym i przeklętym miejscu. Aaa! Jest i podpis pod listem (choć nie wiem czy to nie było zbyt wielką podpowiedzią ;(, Vargo Hoat nosił hełm w kształcie koziego łba).

REBUS 04

Za namową ser Joraha, Daenerys ruszyła w dzikie ostępy Essos do wioski Scivau, prymitywnego acz wojowniczego ludu. Scivau cenią sobie sprawiedliwość i Zrodzona z Burzy miała nadzieję przekonać ich, by dołączyli do jej armii.

Jedyny poddany Daenerys, który znał język Scivau, był niemową. Nie stanowiło to wielkiego problemu – tłumaczył rozmowę między Daenerys a władczynią plemienia, pisząc na kawałkach pergaminu.

Ktoś jednak zdradził. Nie chcąc, by Scivau dołączyli do młodej Targaryenki, z ukrycia zabił tłumacza i próbował spalić pergamin z zapisem rozmowy o sytuacji w Westeros. Pozostało tylko kilka świstków, które zawierają trzy zdania w języku Scivau oraz ich tłumaczenia – niestety pomieszały się i nikt nie wie, które zdanie odpowiada któremu tłumaczeniu.

Wszystko byłoby stracone, gdyby nie Ty i Twoje oświadczenie, że poradysz sobie z tym problemem. Nie wiem, jak masz zamiar to zrobić, ale jesteś ostatnią nadzieją Daenerys. Proszę, oto pergaminy:

1. Okrutny król niszczy królestwo, bo jest okrutnikiem.
2. Okrutnik włada królestwem, a królestwo jest zniszczone.
3. Zachodnie królestwo ma nową i okrutną królową.

- A. Virrok virrul hoara ast lie virrul.
- B. Setok virra fallea els hoea virrul gere.
- C. Liok virrul virrara hoeara ew hoara.

A teraz przetłumacz na język Scivau następujące zdanie:

Niszczycielka ma nowe królestwo i jest okrutna, a zachodni król niszczy zachód.

Ale pamiętaj! Cięży na Tobie wielka odpowiedzialność, nie pomył się!

REBUS 04 – ROZWIĄZANIE

Rozwiązanie:

Setok virrul falle lia els hoea ast liok gerul virrara gereara.

Rozwiązanie może wydawać się długie, ale testerka zrobiła to intuicyjnie w 8 min, bezbłędnie :)

Prawidłowe połączenie zdań:

1=C, 2=A, 3=B

Sposób na dopasowanie (jeden z wielu):

„Virrul” występuje w zdaniach aż cztery razy i jest jedynym słowem, które pojawia się 2 razy w jednym zdaniu – tak samo jak „królestwo”. Tak więc: 2=A.

W zdaniu 1) mamy dwie pary: „okrutnik”-„okrutny” oraz „królestwo”-„król”, a w C): „hoara”-„hoeara” i „virrul”-„virrara”. A więc: 1=C i zostaje 3=B.

Wiemy, że „królestwo” to „virrul”, „królowa” to „virra”, „król” to „virrara”. Z podobnych wyrazów zostaje „virrok”. Po naszymu nie ma już takiego samego rdzenia, ale jest „włada” (czy też „króluje”), a więc „virrok” to „włada”, końcówka „-ok” to czasownik i czasownik stoi na początku zdania. Resztę słów łatwo odgadnąć zwracając uwagę na podstawy i końcówki.

Stwierdzamy kolejność:

Czasownik -> dopełnienie (-> jego przymiotniki) -> podmiot (-> jego przymiotniki)

Na podstawie hoeara (okrutny)/hoara (okrutnik)/hoea(okrutna), virrul/virrara/virra/virrok i paru innych słów odgadujemy rolę końcówek:

-ok – czasownik;

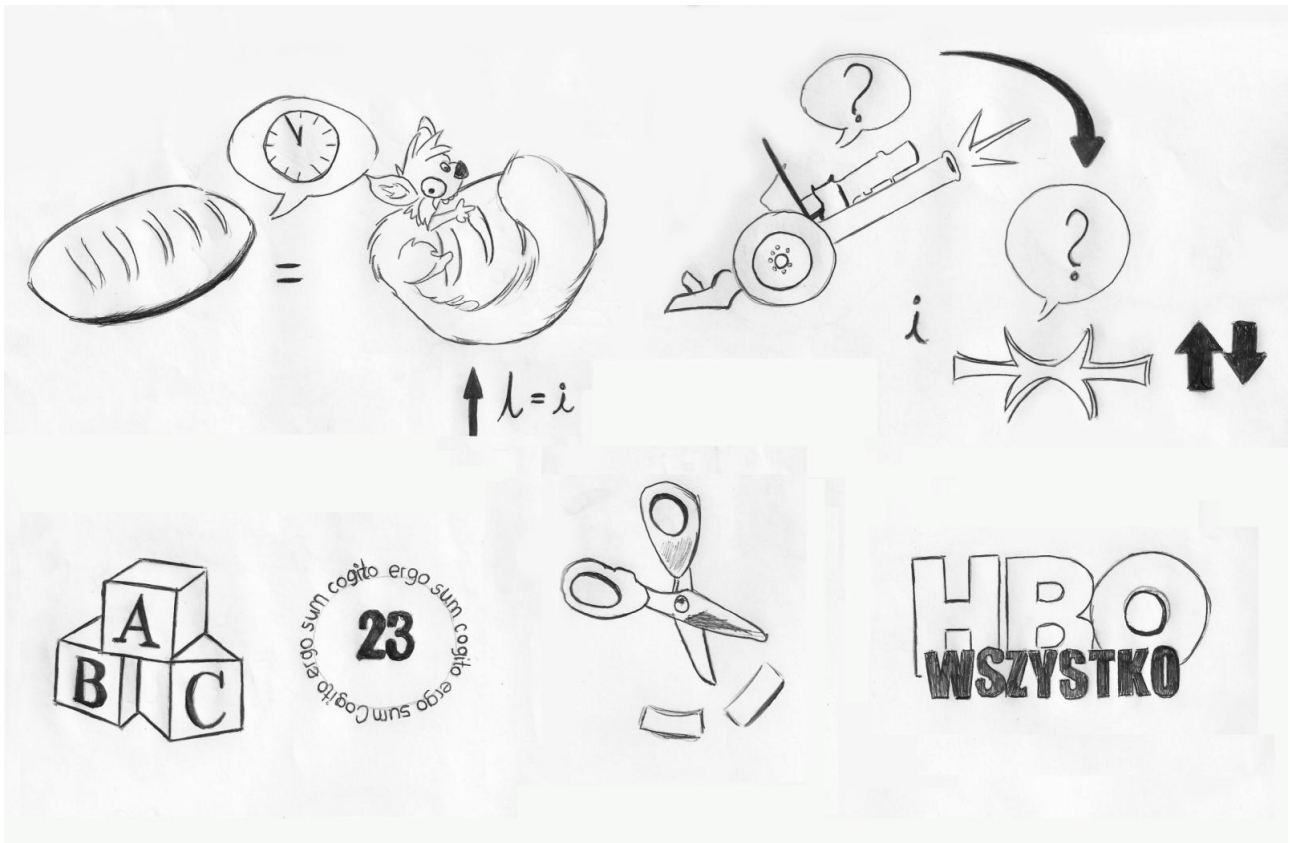
-a – r. żeński (do osób);

-ara – r. męski (do osób);

-e – przymiotnik, przed ew. końcówkami rodzaju.

Trzeba jeszcze zauważyć w zdaniach 1) i 2), że czasownik „być” jest opuszczany.

REBUS 05



REBUS 05 – ROZWIĄZANIE

Rozwiązanie rebusu brzmi:

„Pieśń lodu i ognia w odcinkach, za wszystkim stoi HBO”.

Hasło jest nawiązaniem do serialu „Gra o tron”, który oglądamy dzięki stacji telewizyjnej HBO.

A teraz uwaga! Objasniam znaczenie hieroglifów:

Pierwszy rysunek przedstawia bochen chleba, zegar w chmurce

symbolizuje upływ czasu. Kolejny rysunek przedstawia bochen chleba do którego przytula się lis.

Lis jest tylko symbolem, w rebusie nie chodzi o zwierzę, a o pieśń, jaka pojawia się na chlebie

po upływie czasu, przypominająca futerko:) W słowie „pieśń” zamieniamy literki „l” na

„i” i w ten sposób mamy pierwsze słowo, czyli „pieśń”.

Kolejny rysunek przedstawia armatę w momencie gdy ta wystrzeliwuje. Chmurka z zapytaniem sugeruje,

że mamy odgadnąć jakieś słowo. A co zwykle mówi się, gdy chcemy aby wystrzelono z armaty?

„Ognia”. Strzałka pokazuje, że odgadnięte słowo pomoże nam w kolejnej zagadce. Mamy tu dwie

przeciwstawne strzałki sugerujące, że poszukiwane słowo to anagram „ognia”, a więc „adno”. Dwie

strzałki po prawej stronie mówią o tym, by słówka zamienić w kolejności.

Klocki „ABC” i cyfra 23 otoczona napisem „cogito ergo sum”. Napis

odnosi się do alfabetu łacńskiego, a cyfra 23 sugeruje, że rozwiązaniem rebusu jest pewna litera

alfabetu. A więc bez polskich znaków liczymy,

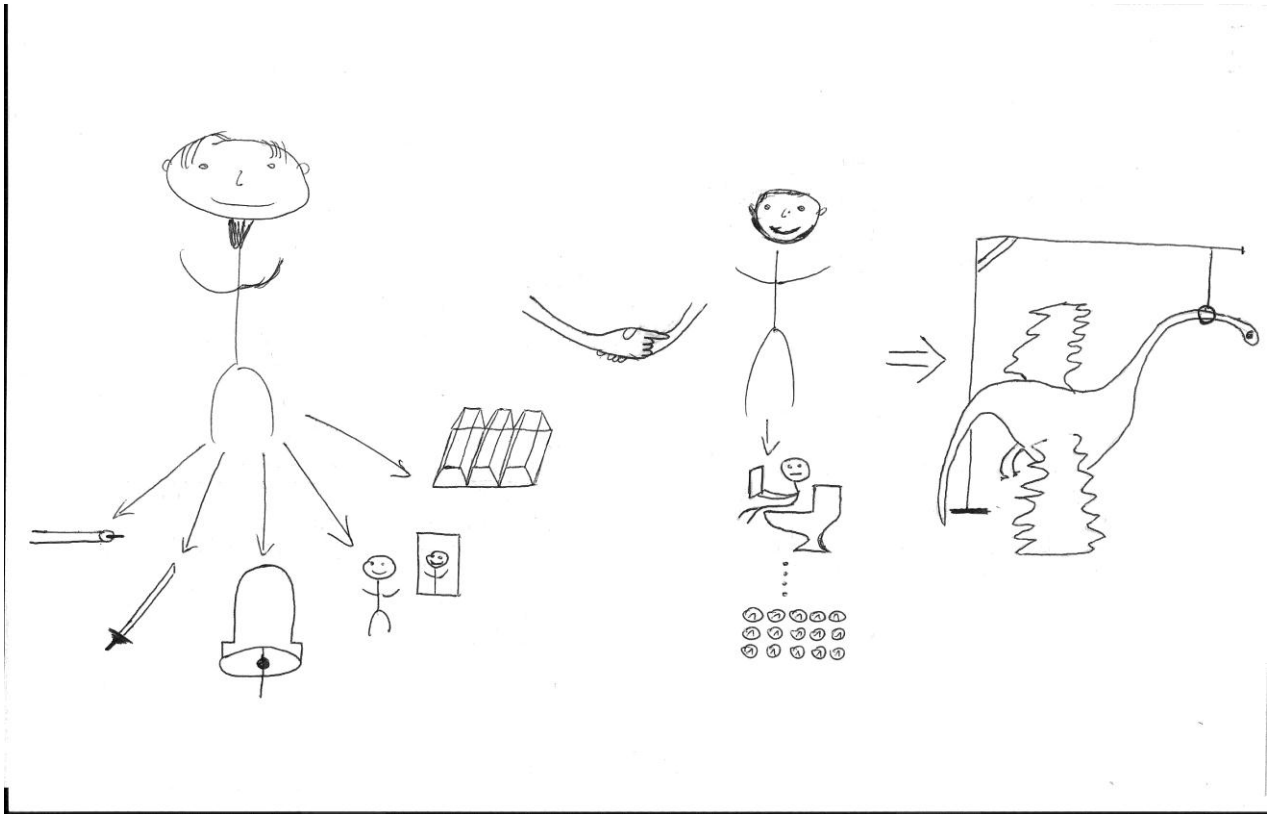
że poszukiwaną literą jest „W”.

Kolejny obrazek, nożycy. Te one kartki na odcinki.

Ostatnia część rebusu, napis „wszystko HBO”. Co z tym zrobić? Po

prostu doznać ośnienia:D

REBUS 06



REBUS 06 – ROZWIĄZANIE

Mój rebus przedstawia krótki moment z historii Westeros, nieopisany wcześniej w książce, ale bardzo znaczący. Rozwiązaniem rebusu jest sytuacja, w której Tywin Lannister dogadał się z maestrem Pycelle. Miała ona miejsce przed zdobyciem Królewskiej Przystani. Sprzeniewierzenie się przysiędze przez maestra doprowadziło do upadku i śmierci szalonego króla – Aerysa. To maester Pycelle przekonał króla do otwarcia bram przed armią lorda Tywina.

Wyjaśnienie rebusu:

Pierwsza postać (ta z lewej, większa od tej z prawej) to owy maester. Jak na to wpaść? Kluczem do odgadnięcia tego są rzeczy pod nim? Jest tam kabel, miecz, dzwon, człowiek przeglądający się w lustrze oraz sztabki złota. Następnym i chyba najważniejszym momentem mojej zagadki jest skojarzenie iż wszystkie te przedmioty wykonane są/składają się z metalu, kolejno : miedź, żelazo, brąz, srebro, złoto. Między innymi z tych metali wykuwano ogniwa łańcucha maestra, symbolizujące zdobytą wiedzę, np. żelazo za umiejętności wojenne, taktyczne, złoto za wiedzę z dziedziny ekonomii. Proporcje budowy „ciała” też są celowo zachwiane by zasugerować słowo „wielki”

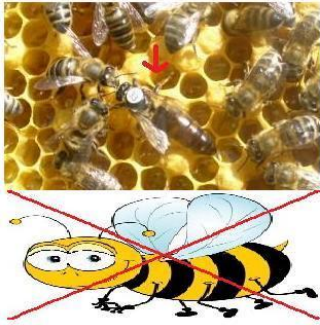
Złączone ręce symbolizują ugodę, porozumienie

Postać z prawej , to Tywin Lannister. Myślę, że nie było to trudne zważywszy na to, że podobno „sra złotem”. Tak więc na rysunku jest postać na sedesie, czytająca jakąś gazetę oraz monety symbolizujące złoto.

Wynikiem tego porozumienia była śmierć Aerysa Targaryena. Strzyżek sugeruje śmierć (nie jej sposób, ale fakt zabójstwa). Wszyscy wielbiciele sagi wiedzą iż Smoki były symbolem rodu Targaryenów.

REBUS 07

O kogo chodzi?



+



+



REBUS 07 – ROZWIĄZANIE

Rozwiązanie rebusu:

Królowa zrodzona z burzy - Daenerys Targaryen

Wyjaśnienie:

Pierwszy obrazek przedstawia królowę pszczół. Zaraz pod nim jest przekreślona pszczoła więc zostaje nam sama królowa. Do tego dodajemy drugi obrazek. Jest na nim książniczka muzyki (mikrofon i płyta w dłoniach). Chodzi o Britney Spears, która została okrzyknięta książniczką popu. I teraz patrzymy na jej pierwszą płytę (za którą otrzymała wspomniany wcześniej tytuł) i piosenkę numer pięć. Jest to Born To Make You Happy. Kółko i krzyżyki wskazują nam że zostawiamy słowo klucz - born – urodzona/ na potrzeby rebusu – zrodzona. Trzeci obrazek pokazuje Zeusa władcy Olimpu. Trzyma on w dłoniach swój symbol – piorun, a w tle ilustracji pada deszcz. Oczywiście nie trudno się domyślić, że chodzi więc o burzę. Mamy więc wszystkie słowa klucze a z nich łatwo już uzyskać tytuł naszej bohaterki - Daenerys Targaryen

REBUS 08

Hej, ? Hej, ? Do pracy by się szło.



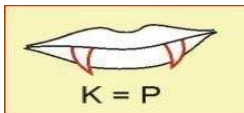
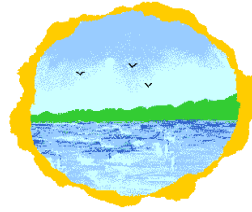
? +



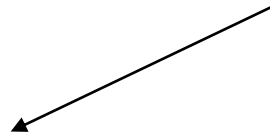
2(0)

0

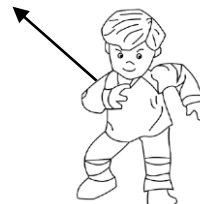
4



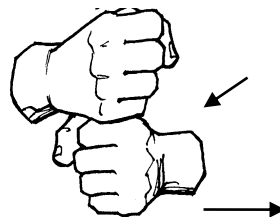
+ **ĆA**



? +



? +



KONIEC!!!

REBUS 08 – ROZWIĄZANIE

No to rozwiązanie ☹ Rebuso – kalambur prościutki :

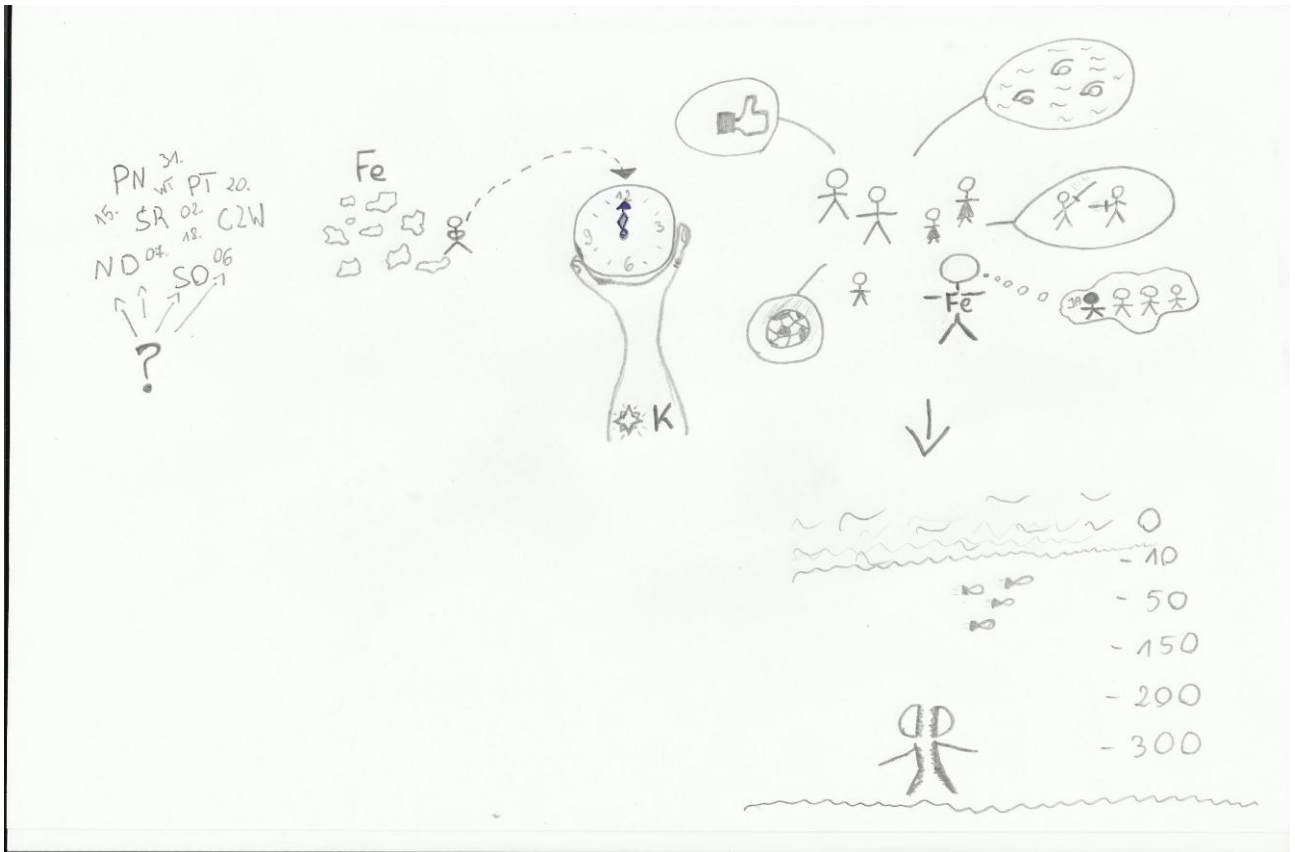
Hodor („hej,?” brakuje oczywiście „ho”, plus gra słów, drzwi z ang. Door czyli mamy Ho – dor) Bran (mały chłopiec) i wilkor Lato (obrazek lata/plaży). Ślady stóp czyli idą gdzieś. Hodor na dwóch nogach 2 (0) i niesie Brana 0, który nie może chodzić, Lato jak to psy mają w zwyczaju na 4 łapach.

Idą do Bożego Gaju (biedronka czyli boża krówka i drzewa), tam przy czardrzewie (drzewo i magiczna różdżka) widzą jeziorko. Postanawiają popływać (kły- literka k zamieniona na p, liera Ć w literze A).

Hodor pływa nago (nagie miecze), a Bran, kaleka, pływa trzymając się Laty (ręce i lato). Hodor mówi – Hodor!

taa damm ☹

REBUS 09



REBUS 09 – ROZWIĄZANIE

ROZWIĄZANIE

Pewnego dnia z Żelaznych wysp przybył na Północ, będącą w rękach Starków, mały chłopiec.

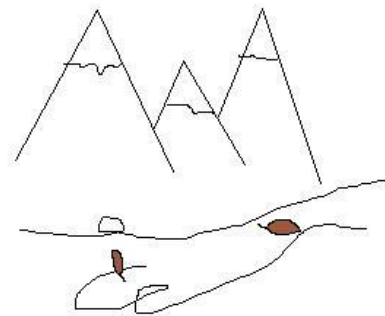
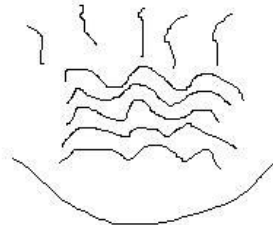
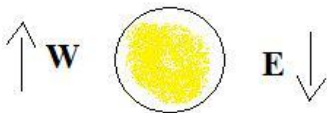
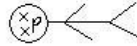
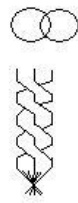
Inne dzieci bardzo go polubiły i on je polubił.

Łączyły ich wspólne zabawy oraz wspólne życie, Żelazny Chłopiec czuł się jednak inny.

Żelazny Chłopiec czuł się w głębi rozdarty...

...i tyle

REBUS 10



REBUS 10 – ROZWIĄZANIE

A rozwiązaniem rebusu jest poprawna treść historii (lub treść zbliżona do niej). Oto ona:
Daenerys Targaryen wyszła za mąż za Khala Drogo. Niestety, niedługo potem on zmarł. Jej serce zostało złamane. Jednak jest nadzieja! Kiedy znowu kochankowie się spotkają? Kiedy jej miłość powróci do świata żywych?

Kiedy słońce wstanie na zachodzie, a zajdzie na wschodzie; kiedy wyschną morza; kiedy wiatr będzie przynosił góry jak liście. Kiedy jej (khaleesi) łono się poruszy i wyjdzie z niego żywe dziecko. Wtedy on powróci.

(Wersja słów Mirri uproszczona, i też dopuszczalna.)

Wyjaśnienie rysunków.

Ano na początku mamy przedstawioną postać. Jest to kobieta. Napisy w chmurce, wskazującej na włosy, mają pewną wspólną cechę (symbol matematyczny \cap) - kolor biały. Zatem, co za kobieta w GoT ma białe włosy? Tak! Daenerys Targaryen!

Następnie mamy dwa przeplatające się kółka, symbolizujące obrączki. A za kogo wyszła ona za mąż? Khala Drogo!

Następnie, co się naszemu panu stało? Zgadza się! Nie żyje.

Widzimy, że ktoś cierpi. Jej (tylko ona w rebusie pozostała żywa) serce jest złamane. A kiedy znowu będzie całe i szczęśliwe?

I tu zaczyna się to, co powiedziała pewna osoba:

„Kiedy słońce wszędzie na zachodzie i zajdzie na wschodzie – odpowiedziała Mirri Maz Duur. – Kiedy wyschną morza, a wiatr będzie przynosił góry jak liście. Kiedy twoje łono znowu się poruszy i urodzisz żywe dziecko. Dopiero wtedy on powróci, nie wcześniej.”

Ok, odniosę się do kolejnych rysunków.

Słońce i symbole wschodu(E) i zachodu (W) są chyba jasne, tak? No to dalej.

Te „piękne”, własnoręcznie wykonane, fale to morze. Falujące pionowe kreski oznaczają parowanie, czego efektem jest wyschnięte morze ;D

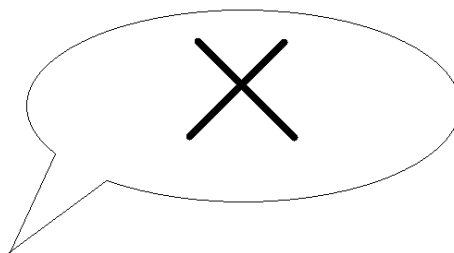
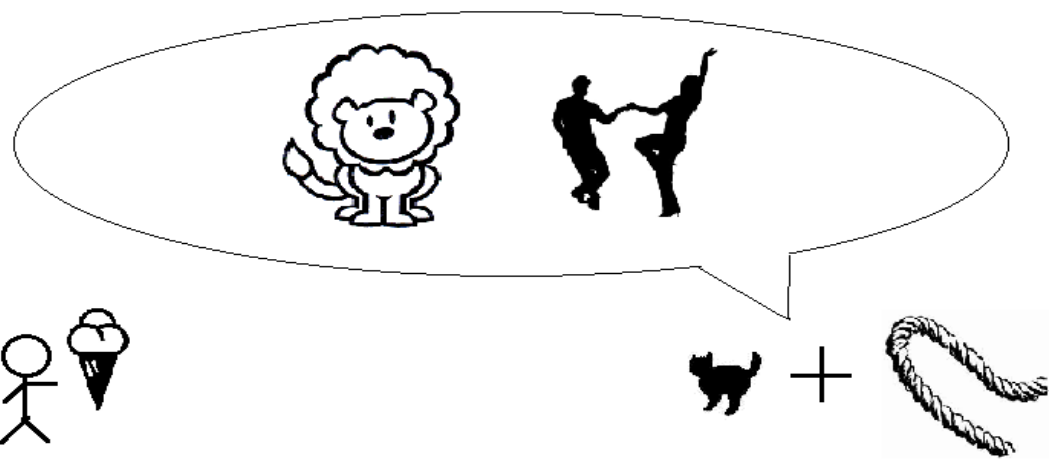
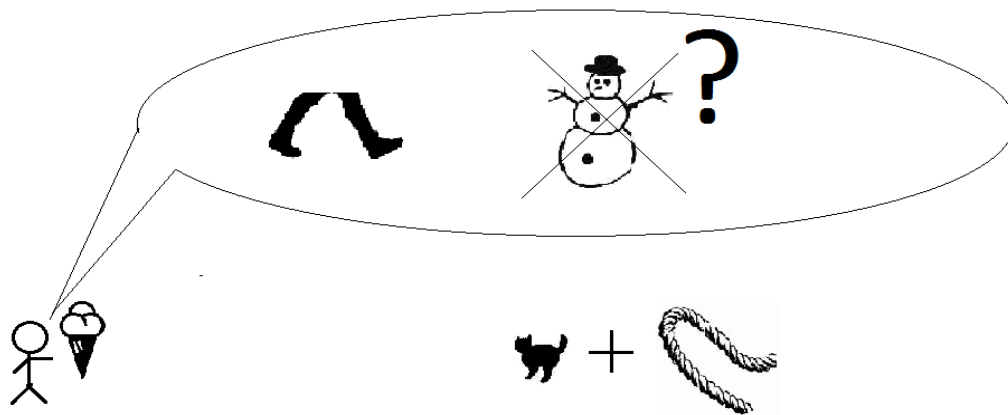
Góry łatwo rozpoznawalne. Te fikuśne kreski, to nic innego, jak wiatr. No i liście.

Tu oczywiście łono, z którego (patrz strzałka) wychodzi dziecko. Oczka i uśmiech (jako taki) – żywe.

No i w efekcie końcowym mamy powrót pana w długim warkoczu. Tak! To nikt inny, jak nasz Drogo!

Prawda, że łatwe? ;)

REBUS 11



RATUJ OSTATNIEGO BRATA BRZYDKIEJ ARYI

REBUS 11 – ROZWIĄZANIE

Rebus przedstawia rozmowę Neda Starka z Catelyn:

N: Ktoś nadchodzi.

C: Tywin?

N: Nie. To wilkor Robba.

Odpowiedź: Szary Wicher.

Wyjaśnienie:

1) Ned - ludek z lodem („Lód” to miecz Neda). Tekst w chmurce to oczywiście „Nadchodzi zima” (bałwan – zima). Bałwanek jest przekreślony, a zamiast niego mamy znak zapytania – czyli Ned mówi, że ktoś nadchodzi.

2) Catelyn – kot (cat) i lina (=Catlina, Catlyn - wszystko jasne) odpowiada, że to Tywin Lannister.

Dlaczego on?

3) Lew – wiadomo, że chodzi o Lannistera. Tańcząca para, to taniec -> z ang. ‘dance’ -> aktor grający Tywina, nazywa się Charles DANCE.

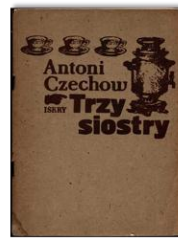
4) Krzyżyk oczywiście oznacza, że jest to nieprawda, nadchodzi ktoś inny.

5) Strzałka pokazuje to (TO), zaś „kezciliw kezcrok”: po wykreśleniu „kecz” zostaje „liw rok” co daje nam oczywiście WILKOR. Czyli mamy: TO WILKOR.

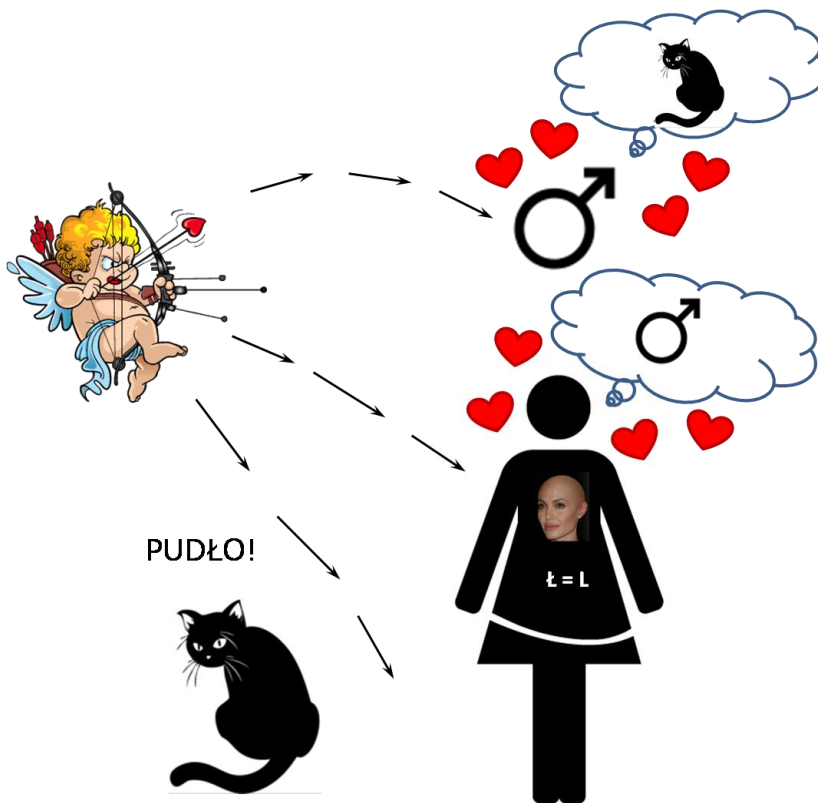
6) Biorąc pierwsze litery z ostatniej wypowiedzi otrzymujemy: ROBBA.

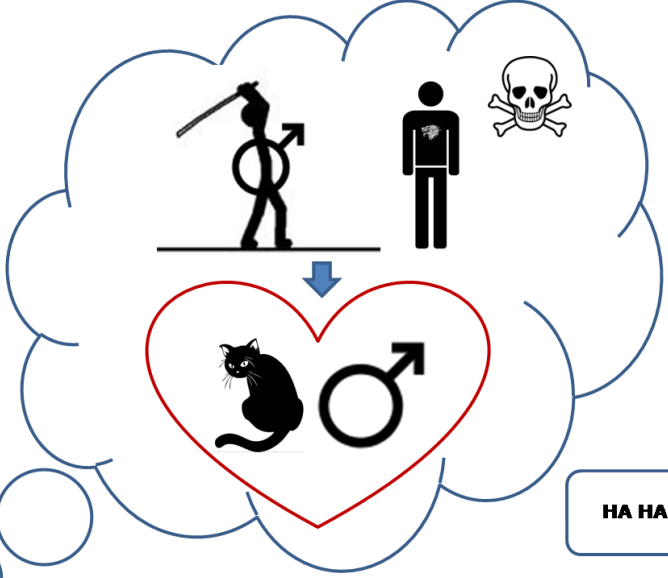
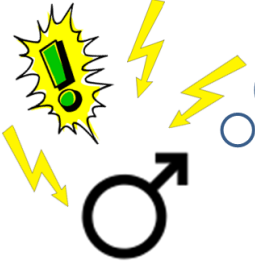
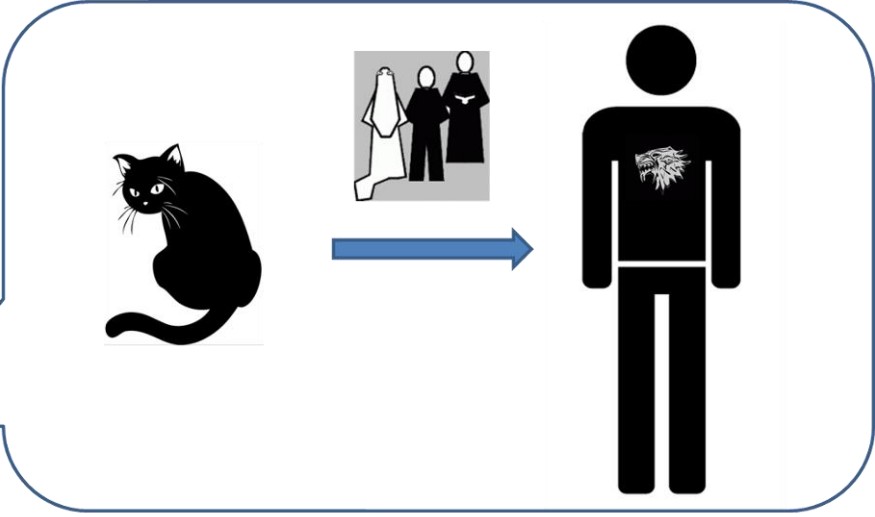
W ten sposób staje się oczywiście, że chodzi o wilkora Robba, czyli rozwiązaniem jest Szary Wicher.

REBUS 12



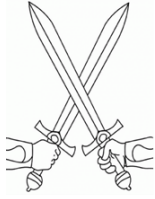
-1



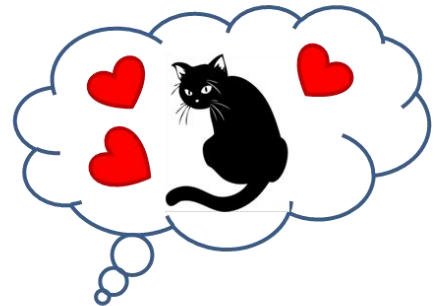


HA HA HA!





MY PRECIOUS!



REBUS 12 – ROZWIĄZANIE

ROZWIĄZANIE

W twierdzy Riverrun dorastało ze sobą troje dzieci: chłopiec Petyr Baelish i dwie siostry: Catelyn i Lysa. Gdy czas przyszedł ku temu, chłopiec zakochał się w Catelyn, lecz ta nie odwzajemniła jego uczucia. W chłopcu kochała się natomiast Lysa. Pewnego dnia ogłoszono, że Catelyn zostanie wydana za Brandona Starka. Rozwścieczony Petyr planował wyzwać Starka na pojedynek, uśmiercić go i zająć miejsce u boku Catelyn. Niestety dla Petyra, Brandon był bardzo dobrym wojownikiem i bez trudu pokonał w walce młodzieńca, potwierdzając swoje prawa do Catelyn. Minęły lata. Petyr objawił się jako człowiek z głową do interesów i dobry zarządca burdeli. Jednak miłość do Catelyn i marzenia o niej wciąż mu towarzyszą. The End.

OPIS CO, JAK I DLACZEGO



RZEKA=RIVER; BIEGAĆ=RUN; RIVER + RUN = **RIVERRUN**

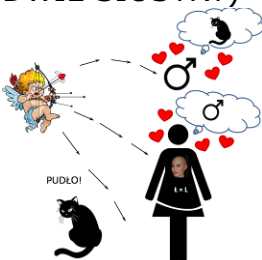


-1

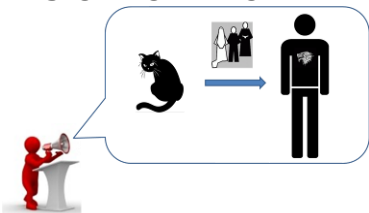


BAWIŁO SIĘ **TROJE DZIECI** (TYLE DZIECI JEST NA RYS.):

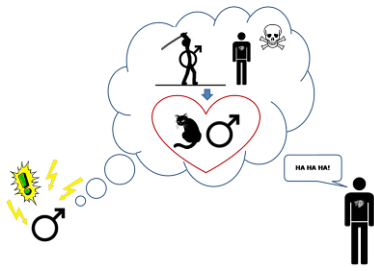
CHŁOPIEC (ZNAK PŁCI MĘSKIEJ) I **DWIE SIOSTRY** (TRZY SIOSTRY - 1 SIOSTRA = DWIE SIOSTRY)



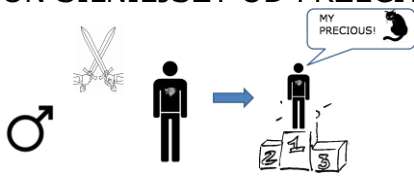
KUPIDYN WYPUSZCZA SWE STRZAŁY: CHŁOPIEC ZAKOCHUJE SIĘ W CATELYN (POTOCZNIE ZWA JĄ CAT, CZYLI KOT); JEDNA Z SIÓSTR W CHŁOPCU (KTÓRA? LYSA OCZYWIŚCIE - „ł” W WYRAZIE ŁYSA ZMIENIAMY NA „L” I VOILA!), ZAŚ CAT CZYLI CATELYN NIE ZAKOCHUJE SIĘ WCALE



OGŁASZA SIĘ WSZEM I WOBEC, BLA BLA BLA, CATELYN ZOSTANIE WYDANA ZA BRANDONA STARKA (KOSZULKA WSKAZUJE, ŻE CHODZI O KOGOŚ Z RODU STARKÓW; rebus uznaję za rozwiązany także, gdy zajdzie pomyłka w imieniu wybranka, liczy się ród)



PROJEKCJA MARZEŃ I PLANÓW PETYRA: ZABIĆ STARKA, ZAJĄĆ JEGO MIEJSCE U BOKU CATELYN; REAKCJA STARKA POKAZUJE, ŻE CZUJE SIĘ ON SILNIEJSZY OD PRZECIWNIKA



DOCHODZI DO POJEDYNKU, ZWYCIĘŻA STARK



KALENDARZ GUBI KARTKI, A ZATEM MIJAJĄ DNI, MIESIĄCE, LATA...



PETYR ZOSTAJE ZARZĄDCĄ BURDELI (Z SUKCESEM), ZYSKUJE MAJĄTEK I NADAL POTAJEMNIE KOCHA SIĘ W CATELYN

THE END

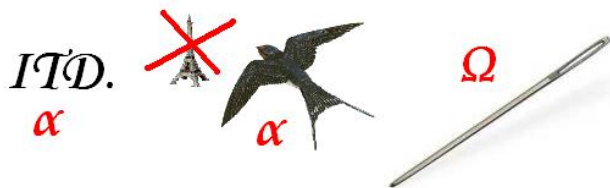
REBUS 13

Nie tyle rebus, co zagadka wymagająca podstawowej znajomości mapy Westeros (umiejętność logicznego myślenia też by się w sumie przydała) - co znajduje się między Gardzielą a Przesmykiem?

REBUS 13 – ROZWIĄZANIE

Literka 'a'. Innej opcji najwyczejniej w świecie nie ma - Gardziel oraz Przesmyk to bowiem dwa różne określenia na ten sam obszar Północy. (Taka moja mała zemsta za piąty etap).

REBUS 14



Wydawało się jakby biegł całą wieczność.
 Brakowało mu ichu, kończyny odmawiały posłuszeństwa,
 a oczy zachodziły mgłą.
 Na czarnym, bezgwiezdnym niebie widniał księżyc,
 a gęsty las otaczał go zewsząd.

β



Narozcie jednak nadszedł czas.
 Król z Południa zabrał władcę Północy i jego miecz.
 Nadchodziła prawdziwa zima.

γ



γ

ITD.
 γ

REBUS 14 – ROZWIĄZANIE

Zaszyfrowane są nicki osób biorących udział w konkursie, greckie litery oznaczają literkę nicka: alfa pierwszą, beta drugą, gamma trzecią, omega ostatnią.

ITD.

α

C - Ceterari (ITD. – et caetera)



Z - Zireael – jaskółka u Sapkowskiego (Tor Zireael – Wieża Jaskółki)



A - Arya – bo igła ☺, jeżeli ktoś nie czytał Gry o Tron, to ostatnia literka w słowie igła też jest A – taki zbieg okoliczności

*Wydarwało się jakby biegł całą wieczność.
Brakowało mu tchu, kończyny odmawiały posłuszeństwa,
a oczy zachodziły mgłą.
Na czarnym, bezgwiezdnym niebie widniał księżyc,
a gęsty las otaczał go zewsząd.*

β

R - Krasnaban – cytata z jego opowiadania na konkurs



N - RheiDaoVan – z tego rebusu jestem szczególnie dumna



Y - Dreammy – bo poduszka, bo sen, bo dream ;)



β

N - Snow – chyba nie trzeba tłumaczyć :P

*Nareszcie jednak nadszedł czas.
Król z Południa zabrał władcę Północy i jego miecz.
Nadchodziła prawdziwa zima.*

γ

U - PaulinkaZ – cytat z jej opowiadania na konkurs



γ

R - Diriad – bo jest telepatą jak Sookie Stackhouse ;)

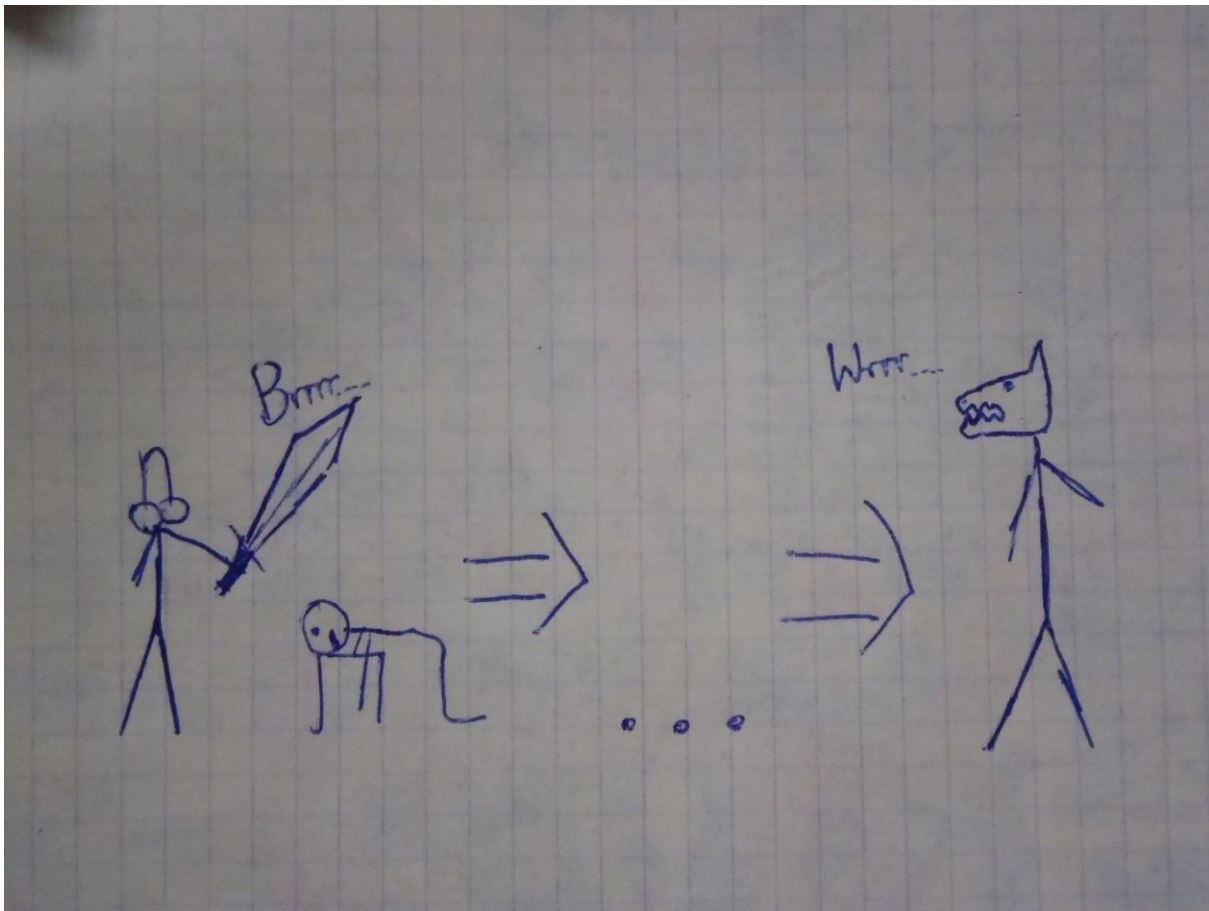
ITD.

γ

T – Czyli Ceterari raz jeszcze

I wychodzi: CZARNY NURT.

REBUS 15



REBUS 15 – ROZWIĄZANIE

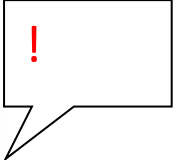
Rozwiązanie (może być parafraza):

Praprzyczyną śmierci Robba Starka była egzekucja Neda Starka.

Interpretacja:

Joffrey w parodiach z youtube zawsze ma kajdan z napisem "Dickhead". Neda na rozkaz Joffa ścięto mieczem Neda - Lodem. No a człowiek z głową wilka to oczywiście Robb po Krwawych Godach (przyszyli mu głowę wilkora). Symbolu implikacji nie wyjaśniam ;)

REBUS 16



REBUS 16 – ROZWIĄZANIE

Rozwiązanie: Tyrion

1. Wujek Sam krzyczy "I want you", więc TY jesteś adresatem -> ty
2. Co krzyczą piraci? aRRRRRRRR (ok, krzyczą też inne, mniej lub bardziej niecenzuralne rzeczy)-> r
3. Plus to taki "matematyczny" spójnik. Zupełnie jak "i" -> i
4. Włącznik np. światła, czyli opcje on, off. Tu jest w górze, czyli on -> on

REBUS 17

ZADANIE WERSJA CYFROWA

Dju Jajko,

żebyś mógł się poczuć, tak jak my, co tydzień we środę o 20:00, coś specjalnie dla Ciebie - wersja elektroniczna mojej zagadki: <http://www.weddingplanner.com.pl/got/>

Zadanie jest wrzucone na serwerze mojego kolegi (niezwiązanego z konkursem), tak żebyś nie mógł dojść kto jest właściwym autorem i ocena pozostała obiektywna - bez znajomości mojej tożsamości.

Mam nadzieję, że będziesz miał niezły ubaw.

Poniżej prezentuję wersję analogową, tak żeby zachować regulamin zadania. Zapewniam, że nie oddaje ona charakteru zagadki w takim stopniu jak wersja specjalna :) Gdybyś potrzebował dostępu do wersji cyfrowej, np. w celu opublikowania jej na serwisie fantastyka.pl, to oczywiście jestem w stanie udostępnić potrzebne pliki.

ZADANIE WERSJA ANALOGOWA

Witaj w kolejnym etapie gry.

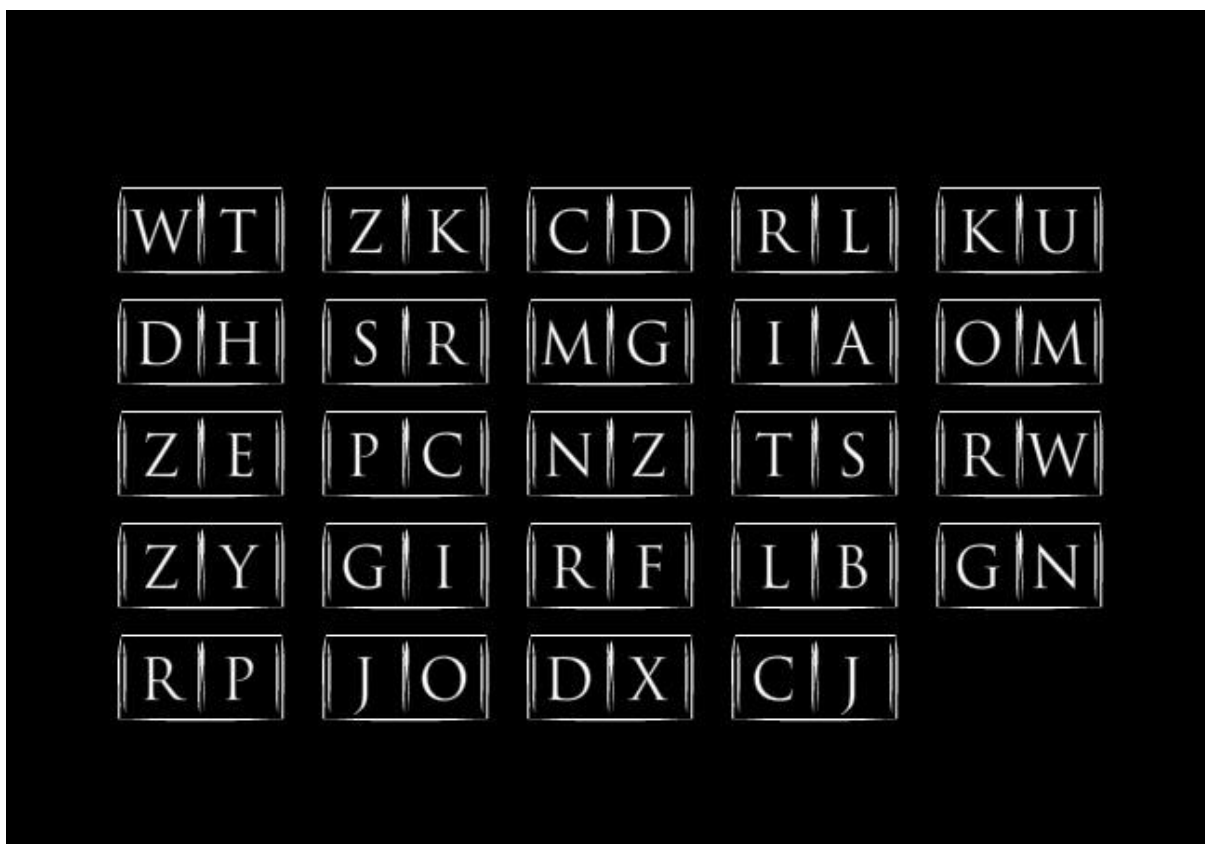
Nareszcie udało ci się dotrzeć do końca. Została już tylko garstka kandydatów. Wiele tygodni szkoleń, poznawania tajemnych szyfrów i zmaganie się z niezliczoną ilością zadań doprowadziły Cię do ostatecznego testu - testu, który sprawdzi czy nadajesz się do zasilenia elitarnych szeregów Varysa.

Wielu marzy o piastowaniu zaszczytnego stanowiska Pierwszego Deszyfratora w Królewskiej Przystani. Właśnie stoisz przed taką szansą. Egzamin zacznie się dosłownie za chwilę, wystarczy tylko prawidłowo odszyfrować ukrytą treść. Na rozwiązanie zadania będziesz miał zaledwie 10 klepsydr więc musisz się spieszyć.

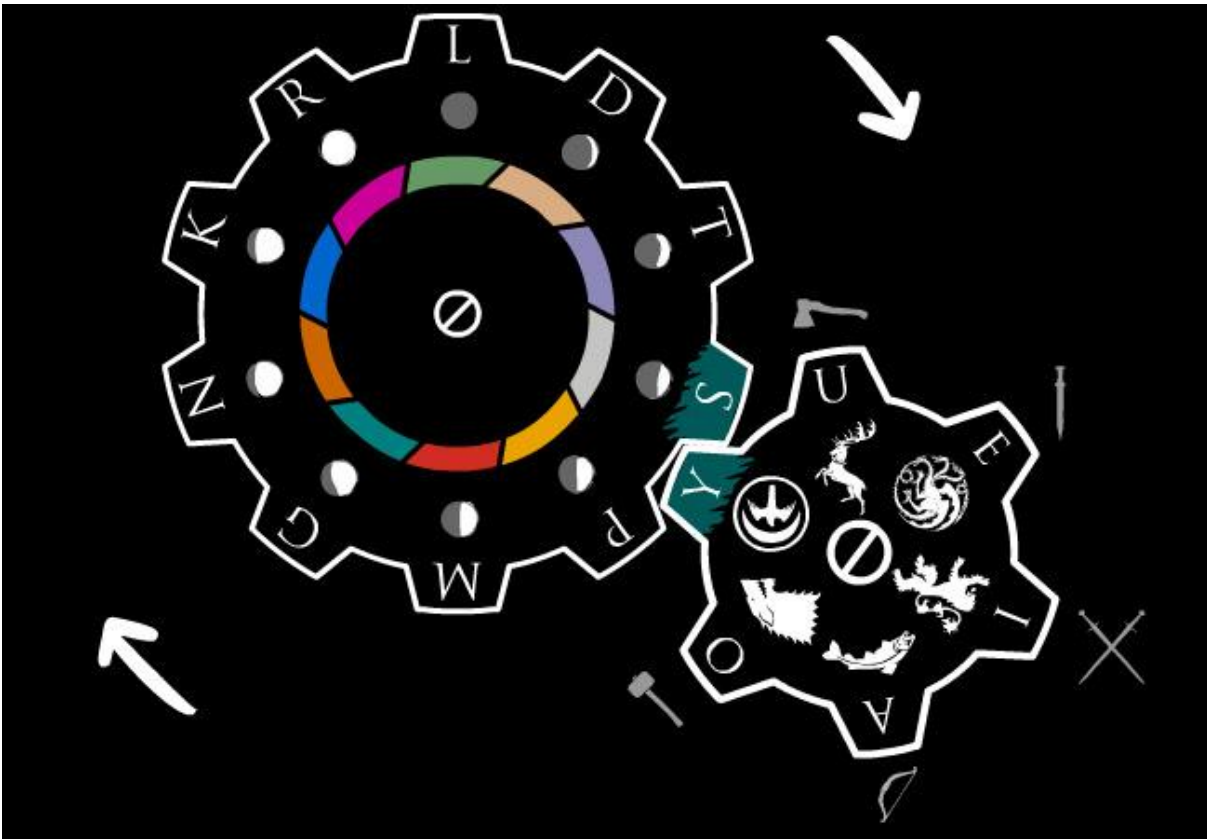
Masz nadzieję, że wiadomość, z którą będziesz musiał sobie poradzić nie zawiera elementów języka dothrackiego. Wielokrotnie słyszałeś opowieści o tym, jak jeden z kandydatów, nie mógł poradzić sobie z zadaniem przez trzy dni i zamiast zasiąść na wymarzonym stanowisku, przepisuje teraz pergaminy w skrytorium.

Przed tobą znajduje się niewielka szkatułka zawierająca Twoje zadanie. Uchyłasz wieczko, Twoim oczom ukazują się kilka przedmiotów które rozkładasz na stole. Do dzieła, pokaż czego nauczyłeś się przez ostatnie tygodnie. Powodzenia.

W szkatułce znajduje się stos kilkudziesięciu identycznie wyglądających płytek, z wrytymi na nich literami. Może odpowiednie ich ułożenie pozwoli poznać treść zadania?

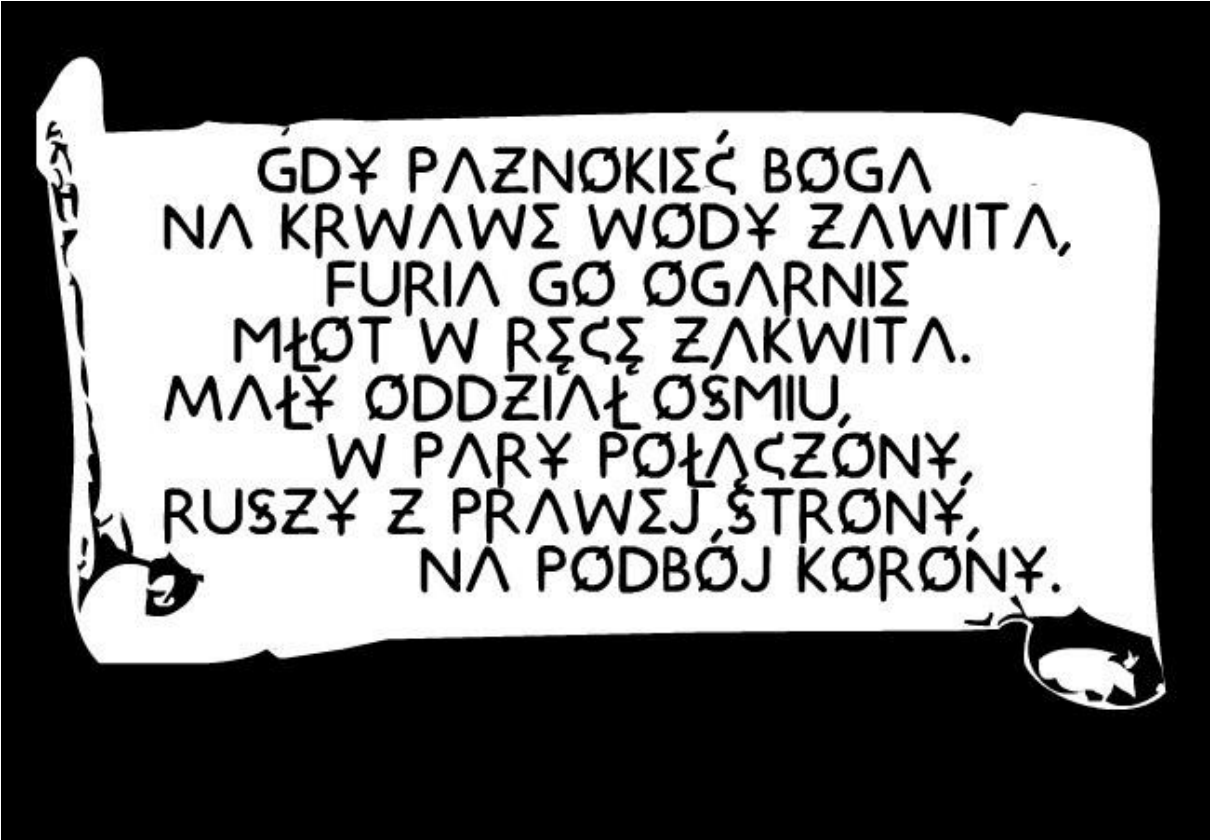


Do dna szkatułki przytwierdzono dwa koła zębate. Obok nich widnieje nieduża korbka. Kiedy nią kręcisz, koła zostają wprowadzone w ruch. Całość wygląda jak mały mechanizm deszyfrujący, ale jak się nim posłużyć?



Jest jeszcze mała karteczka. Może to instrukcja obsługi tego urządzenia? A może tylko niezbyt rozumiała próbka umiejętności poetyckich autora zagadki?

"Gdy paznokieć boga, na krwawe wody zawita,
furia go ogarnie, młot w ręce zakwita.
Mały oddział dwunastu, w pary połączony,
ruszy z prawej strony, na podbój korony."

A white scroll with a black border, featuring a stylized font. The scroll is unrolled, with the left edge showing a small figure and the right edge showing a small figure. The text is centered on the scroll.

GDY PAZNOKIŚĆ BOGA
NA KRWAWE WODY ZAWITA,
FURIA GO OGGARNIE
MŁOT W RĘCZĘ ZAKWITA.
MAŁY ODDZIAŁ OSMIU,
W PARĘ POŁĄCZONY,
RUSZY Z PRAWEJ STRONY,
NA PODBÓJ KORONY.

Czy uda Ci się uporać z tym zadaniem? Czy rozwiążesz je i zajmiesz zaszczytne miejsce, u boku Varysa, w walce o władzę, okrywając się wieczną chwałą? Karty historii czekają, aby zapisało się tam Twoje imię.

REBUS 17 – ROZWIĄZANIE

ROZWIĄZANIE

Jesteś w trakcie ostatniego zadania na stanowisko Pierwszego Deszyfratora w Królewskiej Przystani. Musisz rozszyfrować ukrytą wiadomość. Do dyspozycji masz 24 klocki "domina" z parami liter, maszynę deszyfrującą – tzw. "enigmę" i instrukcję obsługi tego dziadostwa. Idźmy po kolei.

Mamy stos klocków domina z literami: WT, DH, ZE, ZY, RP, ZK, SR, PC, GI, JO, CD, MG, NZ, RF, DX, RL, IA, TS, LB, CJ, KU, OM, RW, GN.

Litery tworzą alfabet, więc może ułożyć klocki w porządku alfabetycznym. Każdy klocek ma litery z prawej i lewej strony. Litery z lewej strony powtarzają się na poszczególnych klockach. Ułóżmy więc klocki w porządku alfabetycznym biorąc pod uwagę litery z prawej strony. Otrzymamy: IA, LB, PC, CD, ZE, RF, MG, DH, GI, CJ, ZK, RL, OM, GN, JO, RP, SR, TS, WT, KU, RW, DX, ZY, NZ.

Skorzystalismy juz z liter z prawej strony, wiec je pomińmy, zostanie nam ciąg znaków:
ILPCZRMDG CZROGJRSTWKRDZN.

Czyżby to była ukryta wiadomość, którą trzeba rozszyfrować? Sprawdźmy to!

Przechodzimy do maszyny deszyfrującej, a raczej do instrukcji obsługi. Zaczynamy analizować wierszyk, wers po wersie:

Gdy paznokieć boga, - paznokieć boga - potoczna nazwa księżycy w nowiu - mamy taki symbol na dużym kole zębatym;
na krwawe wody zawita, - na dużym kole jest oznaczony kolor czerwony;
furia go ogarnie, - furia jest elementem dewizy rodu Baratheonów: "Nasza jest furia!", a ich herbem jelen, który jest widoczny na małym kole;
młot w ręce zakwita. - młot jest bronią króla Roberta, symbol widnieje przy małym kole;
Mały oddział dwunastu, - będziemy mieli do czynienia z dwunastoma elementami szyfru;
w pary połączony, - dwanaście elementów połączonych w dwójki, daje cześć par;
ruszy z prawej strony, - elementy trzeba czytać obracając koło, za pomocą strzałki z prawej strony, według ruchu wskazówek zegara;
na podbój korony. - jak już odgadniesz szyfr rozwiązanie jest na wyciągnięcie ręki, a trzeba pamiętać, że stawka jest wysoka;

Interpretacja wierszyka.

Duże koło trzeba ustawić w takiej pozycji, żeby symbol księżycy w nowiu sąsiadował z czerwonym kolorem. Jednocześnie małe koło ma być w pozycji, w której symbol jelenia Baratheonów, sąsiaduje z młotem. Taki stan można osiągnąć po czternastokrotnym kliknięciu w prawą strzałkę lub szesnastokrotnym w lewą. Na dużym kole mamy spółgłoski, a na małym samogłoski. Szyfr, który chcemy odgadnąć składa się z sześciu par: spółgłoska-samogłoska. Kiedy ustawimy koła w zadanej pozycji, możemy odczytać pierwszą parę: RE. Obracając koło, za pomocą strzałki z prawej strony, według ruchu wskazówek zegara, odczytujemy pozostałe pary: KI, NA, GO, MY, PU. Dzięki temu otrzymujemy słowo-kod niezbędne do odszyfrowania wiadomości: RE-KI-NA-GO-MY-PU.

Deszyfrowanie.

Jeśli komuś słowo-kod nie przypomina popularnego szyfru GA-DE-RY-PO-LU-KI, to raczej nie nadaje się na Pierwszego Deszyfratora. W kluczu tym, każda para liter oddzielonych myślnikiem, stanowi listę zamienników. Litery, których nie ma na liście zamienników, pozostawia się w szyfrowanym tekście bez zmian. Podmieniając litery parami, w treści którą uzyskaliśmy w pierwszej części zadania, otrzymujemy:

ILPCZRMDG CZROGJRSTWKR DZN + RE-KI-NA-GO-MY-PU = KLUCZEM DO CZEGO JEST WIEDZA

Po wstawieniu spacji pomiędzy wyrazy, naszym oczom ukazuje się pytanie: KLUCZEM DO CZEGO JEST WIEDZA?

Wiadomo nie od dziś, że w świecie szpiegów, intrygantów i pająków, wiedza jest kluczem do władzy. Prawidłową odpowiedzią, pozwalającą uzyskać upragnione stanowisko, zaszczyty i miejsce na kartach historii jest: WŁADZA.

REBUS 18

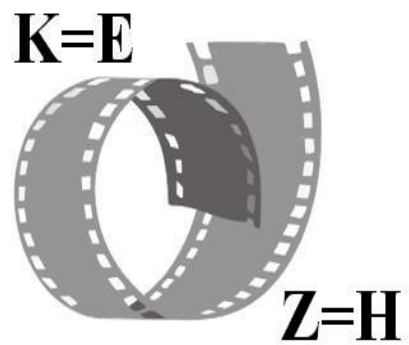
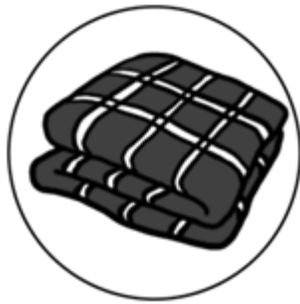
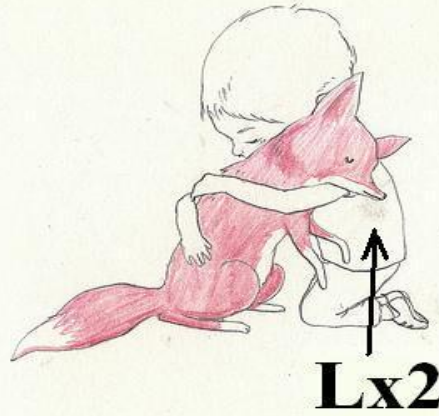
WPROWADZENIE DLA KLIMATU (żebyś też miał zabawę:))

- Ach, kolejny list... – Varys odchylił się na krześle, przecierając oczy, po czym delikatnie rozprostował pognieciony pergamin. – Ale, czy zawiera informację na tyle ciekawą, aby utrzymała cię przy życiu? – Wypielęgnowane brwi uniosły się na jego gładkim zazwyczaj czole, a usta uformowały w zgrabny dzióbek. Siedzący naprzeciw niego mężczyzna w łachmanach, oblizał spierzchnięte wargi.
- Ależ oczywiście, przeczytaj go Panie, a sam się przekonasz – rzekł pośpiesznie, nerwowo rozglądając się na boki. – Tak mi powiedział jeden maester, który mi go, hm... pożyczył.
- Oczywiście – Varys uśmiechnął się, czytając, po czym podniósł wzrok, spoglądając w oczy swojego gościa. Wypielęgnowana dłoń przesunęła po blacie, wydobyte nie wiadomo skąd trzy złote monety, które natychmiast zagarnęła dłoń o wiele brudniejsza. – Maester Egg, cóż, nie słyszałem o nim, ale to nic. Masz szczęście, ta informacja może mi się przydać. Teraz odejść.
- Mężczyzna zerwał się z krzesła, jakby parzyło mu siedzenie, po czym niezgrabnie skłonił i odwrócił, chcąc odejść. Nie zrobił nawet trzech kroków, kiedy cienki długi sztylet, subtelnie przecinając powietrze, gładko wbił mu się w plecy, przebijając serce.
- Zapomniałem dodać, żebyś nigdy nie odwracał się do mnie plecami – rzekł Pająk, nie podnosząc wzroku znad pergaminu. – Tak, ta informacja jest przydatna, ale, jak dla mnie, zbyt oczywista. – Uśmiechając się chytrze, wstał od biurka i z gracją omijając zwłoki, wrzucił pergamin do kominka.

Czy potrafisz odgadnąć, jaką informację zawierał list, który otrzymał Varys?

REBUS WŁAŚCIWY (powinny być trzy rzędkie obrazków):

$$(I=Y) \times 2$$



REBUS 18 – ROZWIĄZANIE

Wyjaśnienia do obrazków:

1. Dziecko jest nieistotne, ale ważne jest, co robi, zatem: lisa tuli. Zgodnie ze wskazówkami dwa razy zamieniamy „i” na „y” oraz drugi wyraz (strzałka na dziecko) piszemy przez dwa „l”, a więc: lisa tully;
2. Dalej mamy koc;
3. Facet się śmieje, więc w dymku powinno być: „haha”, ale ponieważ jest zaznaczone, że ma być połowa, to zostaje nam: ha;
4. Następne są pety;
5. Jest żaba – zamieniamy „ż” na „r” i wychodzi: raba;
6. A tu klisza – przerabiamy „k” na „e” i „z” na „h” i mamy: elisha.

ROZWIĄZANIE: Lysa Tully kocha Petyra Baelisha

Tadam:)

REBUS 19

– Wiedziałem! - Policzki Jego Wysokości Joffreya Baratheona, władcy Siedmiu Królestw przybrały kolor purpury, kiedy ten zamierzył się pergaminem, ale Reka Króla nie wydawał się przestraszony. - Tchorzliwy Pająk tylko skorzystał z okazji, żeby zniknąć z Królewskiej Przystani, a przysyła mi bzdury! Bzdury!

– Drogi siostrzeńcze...

– Na pieczęci jest lew Reyne'ów a nie Lannisterów!

– Wasza wysokość... - Tyrion westchnął – ...jest Baratheonem to po pierwsze. Po drugie, wiem na pewno, że Lord Varys ma przesłać nam wieści, który ród jest osiłą zdrady wymierzonej w ciebie. Wierze, że właśnie te wieści zawarł w liście – choć może nie wprost. Varys nie popełnia omyłek. Być może uznał, że w swej wątpliwej mądrości pojmiesz, iż nie nazwy rodów są tu najważniejsze..

Mina Karła wyraźnie sugerowała co jeszcze mógł myśleć Pająk o młodym królu.

– Rady. To może powiedz mi co to oznacza? - Joffrey cisnął pergamin na kamienną posadzkę sali Małej

– Oznacza to... - Karzeł szybko podniósł list i przyjrzał mu się uważnie. Przez chwilę milczał, studiując kolejne linie.

„Do Jego Wysokości Joffreya Baratheon

Ślę ten raport strategiczny w nadziei, że Wasza Wysokość znajdzie go przydatnym w planowaniu kolejnych kroków.

Przede wszystkim lud nie jest już tak głodny symboli jak niegdyś – próby kupienia go są skazane raczej na niepowodzenie, więc nie należy zbyt skupiać się na symbolach władzy, a na twierdzach, które potrafią same się utrzymać. Dlatego odradzam jakikolwiek manewr floty Królewskiej Przystani na zachód, by zająć Smoczą Skagę. Szkoda trudu. Sugerowałbym raczej próbę sojuszu z Freyami – Bliźniaki będą bardzo pomocne. Poza nimi jednak pokornie sugeruję poszukiwanie sojuszników wśród wysokich rodów – przygotowałem listę sposobów, które mogą pozyskać nam Reedów. Być może będzie to oznaczało wzięcie ich dziedziczki Halah – poślednia uroda i język koniarzy, ale dobry zakładnik. A może to kupić ród.

Sugerowałbym też nie skupianie całego rodu w jednym miejscu – przygotowałem kilka opcji dla ukrycia Twojego starszego brata. To oczywiście nasi drodzy przyjaciele Doran, Mace i Wyman, choć przede wszystkim Lord Wysogrodu, czyli pierwsze nazwisko byłby tu interesujący.

Z poważaniem

Twój wierny sługa”

Tyrion uniósł wzrok znad tekstu.

– Siostrzeńcze. - Powiedział zaskakująco poważnym tonem – Wiem, o który ród mu chodzi. Nie mamy czasu do stracenia.

Który ród wskazał Varys w swoim liście?

REBUS 19 – ROZWIĄZANIE

Po kolei

1. Odpowiedzią jest nazwisko (implikuje to Tyrion, zresztą też w zakończeniu)
2. Wiadomo, jeszcze przed listem, że
 - a. Varys popełnił w nim błędy, a zwykle nie popełnia
 - b. Nazwiska nie będą bardzo istotne.
3. Wypunktowując błędy, które popełnił Varys
 - Płeć kobieca - Zwrócił się do Joffreya jak do kobiety (zamiast Baratheona -> Baratheon, to kobieca odmiana)
 - Zachód (Smocza Skała jest na wschód od KL, łatwo sprawdzić gdziekolwiek na mapie)
 - Potężny (Reedowie nim nie są)
 - Halah (Zamiast Meery)
 - Język koniarzy – czyli Dothracki
 - Starszy (Joff nie ma starszego brata)
 - Pierwsze nazwisko (odnosił się ani do pierwszego, ani do nazwiska)

Czyli

Kobieta, z zachodu i potężnego rodu który ma coś wspólnego ze słowem/imieniem halah i językiem koniarzy i starsza.

Halah w języku Dothraków to kwiat (jest to jedyne słowo z wskazówek które znaczy cokolwiek w języku Dothraków)

Olenna

Jej pierwszym nazwiskiem było Redwyne (niektóre źródła podają, że jedynym, ale w tym wypadku też pierwszym) – i to o ten ród chodzi Varysowi.

REBUS 20

REBUS 20 – ROZWIĄZANIE